

Stili ed Icone

Questa pagina è ufficiosa, in quanto la definizione delle regole di styling del framework è ancora in fase di completamento

Stili

Esistono regole css predefinite in geoweb che possono essere utilizzate in vari ambiti:

- valori widget html, widget htmlTemplate
- valori nodi dom creati tramite le js api

Nelle Report Jasper al momento, pur essendo possibile scrivere del codice html, non è possibile utilizzare tag **class=""**, che vengono troncati, mentre si possono usare solo alcuni parametri del tag **style=""**, come **color** e **background**.

Colori Font

Pattern dei selettori css per il colore del testo: **'gw'+[color_name]+'Color'**

Elenco css class predefinite:

- **gwGreenColor** #339933 **#339933**
- **gwGreenMapSelectionColor** #B0C782 **#B0C782**
- **gwRedColor** #CC3333 **#CC3333**
- **gwPinkColor** #ffc0cb **#ffc0cb**
- **gwYellowColor** #CCCC66 **#CCCC66**
- **gwYellowMapMeasureColor** #FFAA32 **#FFAA32**
- **gwBlueColor** #6699CC **#6699CC**
- **gwFolderColor** #FFD800 **#FFD800**
- **gwGreenExcelColor** #008000 **#008000**
- **gwGreenCSVColor** #008000 **#008000**
- **gwRedPDFColor** #CB0606 **#CB0606**
- **gwMainColor** #007AC2 **#007AC2**
- **gwLightGrayColor** #F6F6F6 **#F6F6F6**
- **gwGrayColor** #A9A9A9 **#A9A9A9**
- **gwDarkGrayColor** #808080 **#808080**
- **gwUIBorderColor** #EFEFEF **#EFEFEF**
- **gwUICommandColor** #777777 **#777777**
- **gwUISelectedColor** #CCDAE5 **#CCDAE5**
- **gwUINotSelectedColor** #BBC9D4 **#BBC9D4**
- **gwWhiteColor** #FAFAFA **#FAFAFA**
- **gwBlackColor** #333333 **#333333**
- **gwWhiteHTMLColor** #FFFFFF
- **gwBlackHTMLColor** #000000 **#000000**
- **gwLightGrayHTMLColor** #D3D3D3 **#D3D3D3**
- **gwGrayHTMLColor** #A9A9A9 **#A9A9A9**
- **gwDarkGrayHTMLColor** #808080 **#808080**

- **gwPageHeaderInfoSectionColor #363636 #363636**

Colori Background

Pattern dei selettori css per il colore dello sfondo dei nodi dom: **'gw'+[color_name]+'Background'**

Elenco css class predefinite:

- **gwMainColorBackground #007AC2 #007AC2**
- **gwWhiteBackground #FAFAFA #FAFAFA**
- **gwWhiteHTMLBackground #FFFFFF**
- **gwBlackBackground #333333 #333333**
- **gwBlackHTMLBackground #000000 #000000**
- **gwLightGrayBackground #F6F6F6 #F6F6F6**
- **gwLightGrayHTMLBackground #D3D3D3 #D3D3D3**
- **gwGrayBackground #A9A9A9 #A9A9A9**
- **gwGrayHTMLBackground #A9A9A9 #A9A9A9**
- **gwDarkGrayBackground #808080 #808080**
- **gwDarkGrayHTMLBackground #808080 #808080**
- **gwPageHeaderInfoSectionBackground #363636 #363636**

Icone

L'utente configuratore può impostare l'icona dei vari componenti UI generalmente nei seguenti punti:

- **attributi image** nei vari *tag dell'xml di progetto*
- value delle proprietà **iconClass** ove supportato nelle api js

Geoweb, nella versioni 4.5.X e successive utilizza per gli stili **dojo flat**, che si basa per la parte di icone su Fontawesome. Quindi nativamente i componenti dojo (come alberi, editor, ecc..) utilizzando css class specifiche, costruite su Fontawesome.

Per ragioni di uniformità è stato deciso di supportare anche direttamente il set di icone di Fontawesome (al momento solo le *free*).

L'utente configuratore quindi, non dovrebbe utilizzare i selettori css per le icone di dojo, che sono dichiarati nel codice e non fruibili, ma quelli pubblicati da Fontawesome, comodamente indicizzati e filtrabili.

Esempio: non utilizzare *dijitIconCut*, ma *fa-solid fa-scissors*

Geoweb 4.5.X+ utilizza Fontawesome 5

Geoweb 4.6.X+ utilizza Fontawesome 6

Rispetto a Fontawesome 5, in Fontawesome 6 sono cambiati alcuni selettori css di stile:

- il selettore di stile **fas** diventa **fa-solid**
- il selettore di stile **far** diventa **fa-regular**

- il selettore di stile **fab** diventa **fa-brand**

Ed alcuni selettori css di tipo:

- per esempio la css class per l'icona dell'ingranaggio, *fa-cog*, ora è *fa-gear*

Esempi regole per versione:

```
Fontawesome 5
'fas fa-house'
'far fa-house'
'far fa-cog'

Fontawesome 6
'fa-solid fa-house'
'fa-regular fa-house'
'fa-solid fa-gear'
```

Fontawesome ha comunque garantito il pieno supporto alle vecchie regole, e quindi inderettamente anche Geoweb 4.6.X+.

Icon type

Determina la tipologia d'immagine rappresentata nell'icona, senza considerare stile, dimensione, e colore.

Libreria icone Fontawesome:

- <https://fontawesome.com/search> (Fontawesome 6, compatibile con geoweb 4.6.X+)
- <https://fontawesome.com/v5/search> (Fontawesome 5, compatibile con geoweb 4.5.X+)

Icon style

Stili icone FontAwesome 6:

- **fa-solid** (free)
- **fa-regular** (free)
- **fa-brands** (free)
- **fa-light** (a pagamento)
- **fa-thin** (a pagamento)
- **fa-duotone** (a pagamento)

Icon dimension

La dimensione di default è 16×16 px.

In alcuni contesti potrebbe essere forzata la dimensione di default (es: icon leafItem 32×32 px).

Sono predefiniti le seguenti classi css che, usate insieme agli altri selettori css, forzano le dimensioni (in px) dell'icona:

- **icon16x16**
- **icon20x20**
- **icon24x24**
- **icon30x30**
- **icon32x32**
- **icon40x40**
- **icon48x48**

Icon color

Di default il color delle icone corrisponde al *gwBlackColor* (#333333). In alcuni contesti potrebbe essere utilizzato uno specifico colore. Si possono comunque sia forzare i colori, scegliendo fra quelli presenti nella sezione [gwusermanual:interface:style_and_icons:stili_ed_icone#Colori Font|Colori Font]].

Combinare i selettori css

Si possono combinare tutti i selettori di cui sopra, seguendo il pattern:

[style] + [type] + [dimension] + [color]

L'ordine non è mandatorio, ma solo suggerito.

Esempi:

```
fa-regular fa-house  
fa-solid fa-house icon32x32  
fa-solid fa-house icon20x20 gwRedColor
```

Custom Icon

Fontawesome mette a disposizione potenti strumenti la stilizzazione delle icone, tra cui la possibilità di *rotazione*, *flip*, *sizing*, *stacking*, ed altro ancora

In particolare lo [stacking](#), coadiuvato dalle altre funzionalità permette di creare icone complesse a piacere, componendo in varia maniera il materiale delle varie librerie.

Nel *Geowebadmin* è disponibile, nel menu della gestione della icona di una qualsiasi gwAction, una UI per comporre in maniera arbitraria varie icone, scegliendone l'ordine di comparsa, il dimensionamento, il colore, la rotazione, e ottenere un codice html utilizzabile così come è in una qualsiasi struttura dom html.

E' inoltre possibile, usando l'apposito button, copiare nella console il codice base64 dell'elaborato, ed utilizzarlo in ogni punto di configurazione, tra cui l'attributo **image** nei tag dell'**xml di progetto**.

From:

<https://wiki.geowebframework.com/> - GeowebFramework

Permanent link:

https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=gwusermanual:interface:style_and_icons:stili_ed_icone&rev=1674829702

Last update: **2023/01/27 15:28**

