

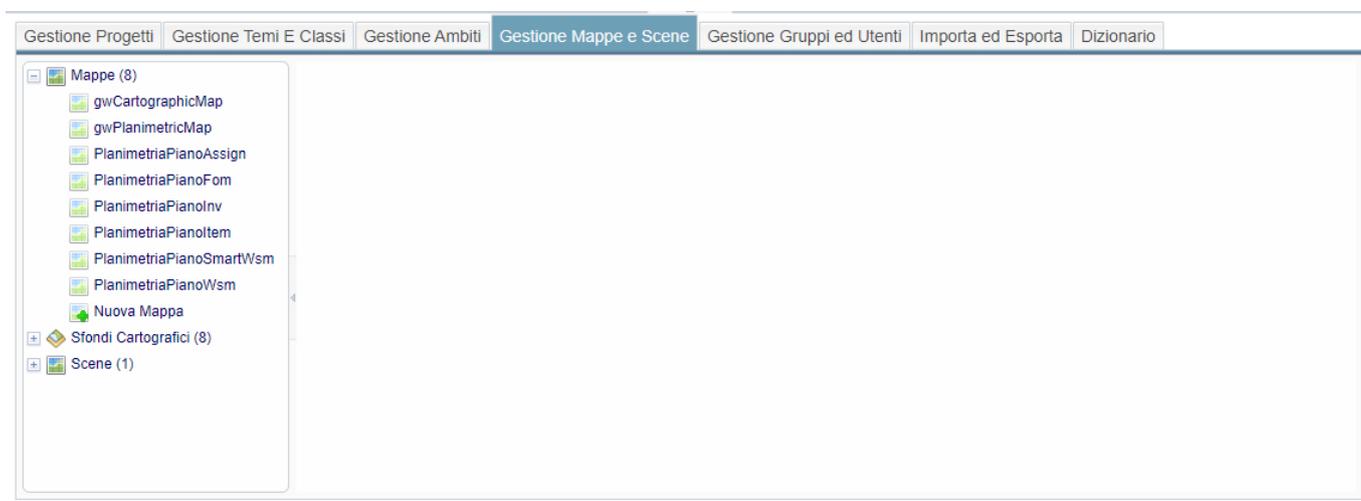
# Mappe e Planimetrie

Versioni:

- [Versione 4.5.X](#)
- [Versione 4.0.X](#)

## Versione 4.5.X

Per poter visualizzare una scheda di tipo *mapLayout2D* (Mappa 2D) occorre preventivamente configurare appositi metadati. Tale configurazione viene gestita nella sezione "Gestione Mappe e Scene" di Geoweb Admin.



Una *gwMap* è un particolare metadato di Geoweb che determina in che particolare modo verrà presentata all'utente una scheda di tipo *mapLayout2D*, che utilizza la definizione contenuta nella *gwMap* stessa. Essa può, a seconda della tipologia, legare a se altri metadati di Geoweb.

## Campi Comuni

- **Nome**, obbligatorio, deve essere uguale ad una mappa configurata in MapGuide.
- **Descrizione**, opzionale, non funzionale
- **Sistema di Coordinate**, obbligatorio per la cartografia, va configurato in modo coerente con la configurazione MapGuide Maestro. Valori di esempio: 'EPSG:3857', '3857'
- **Tipologia Mappa**, obbligatorio, 'Cartografia', 'Planimetria', 'Cartografia Parzializzata'
- **Colore di Sfondo**, opzionale, default #FFFFFF. permette di configurare un colore di sfondo, visualizzato sotto ogni altra cosa

C'è una parte di xml che determina cosa sarà presente nella UI visualizzata dall'utente, comprese le varie funzionalità, anche erogate da plugin.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mode>
  <mainToolBar>
```

```
<buttonGroup name='selection' />
<buttonGroup name='navigation' />
<buttonGroup name='info' />
<buttonGroup name='refresh' />
<buttonGroup name='report' />
<!--<buttonGroup name='googleStreetView' />-->
<buttonGroup name='commandsTab' />
</mainToolbar>
<tabList>
  <tab type='layers' name='layers' label='' />
  <tab type='baseMaps' name='baseMaps' label='' />
  <tab type='edit' name='edit' label=''>
    <!--<tabAttribute name='cutCopyPasteToolbar' />-->
    <tabAttribute name='singleInsertToolbar' />
    <tabAttribute name='singleMultipleEditToolbar' />
  </tab>
  <tab type='pluginTab' name='pluginTab' label='Custom Plugin Tab'
icon32='' />
</tabList>
<properties>
  <entry key="showScaleLineControl" value="true" />
  <entry key="showScaleControl" value="true" />
  <entry key="showMousePositionControl" value="true" />
  <entry key="startWithMapSwitcherOpened" value="true" />
</properties>
</mode>
```

Essa presenta sotto, il tag `<mode></mode>`, tre sezioni:

- tag `<mainToolbar></mainToolbar>`, ospita tag `<buttonGroup/>`, ognuno dei quali determina la comparsa sulla toolbar principale di un gruppo di bottoni organizzati secondo gruppi predefiniti nel framework, o resi disponibili tramite plugin.
  - `<buttonGroup/>` predefiniti (determinati dal *name*):
    - *selection*
    - *navigation*
    - *info*
    - *refresh*
    - *report*
    - *commandsTab* particolare gruppo che rende disponibili sulla toolbar principale scorciatoie per aprire i Tab (configurabili sotto) e collassare/espandere il relativo menu a scomparsa
    - *googleStreetView* definito su plugin (configurato, ma veramente disponibile e visualizzato solo in presenza del relativo plugin **googleStreetView**)
- tag `<tabList></tabList>`, ospita tag `<tab/>`, ognuno dei quali determina un tipo di tab disponibile, fra quelli predefiniti od erogati da plugin.
  - `<tab/>` predefiniti (determinati dal *type*):
    - *layers*, se presente, viene visualizzata la scheda per la gestione dei *layer erogati da MapGuide*
    - *baseMaps*, se presente, viene visualizzata la scheda per la visualizzazione dei *baseLayer*

- *edit*, se presente, viene visualizzata la scheda per l'editing in mappa delle entità sulle quali l'utente è abilitato
  - `pluginTab`, esempio di eventuale tab definito in un qualche plugin. effettivamente visualizzato solo se è presente il relativo plugin
- tag `<properties></properties>`, ospita tag `<entry />`, ognuno dei quali permette di configurare proprietà e relativi valori, che possono essere rilette in vari punti del framework, anche ad uso e consumo dei plugin. Le proprietà, booleane, conosciute e valutate di default (che hanno prevalenza anche sulle corrispettive eventualmente definite nell' xml di progetto), sono:
  - `showScaleLineControl`
  - `showScaleControl`
  - `showMousePositionControl`
  - `startWithMapSwitcherOpened`

E' prassi associare alla `gwMap`, una corrispettiva mappa definita in **MapGuide Maestro** (`mgMap`). Questo viene fatto soprattutto per sfruttare le funzionalità del motore cartografico MapGuide, che permette di renderizzare in maniera molto efficiente un numero molto elevato di entità per il *Bounding Box* corrente della mappa (definito, a parità di spazio disponibile in finestra del browser, dalla posizione corrente della finestra di mappa e dal livello corrente di zoom). Inoltre sono presenti logiche di selezioni delle entità renderizzare in mappa, basate su query spaziali, in cui il motore Cartografico di MapGuide è parte fondamentale.

A mappe di tipo cartografico, sono in genere associati dei metadati atti a visualizzare uno sfondo cartografico. Questi, i *baseLayer*, sono definiti e configurati a parte e possono essere associati alla singola `gwMap`. Le tipologie disponibili sono fisse e sono erogate dai principali provider di servizi di cartografia: **Google, Bing, OpenStreetMap, WMS**.

Esistono poi anche dei layer di tipo **Openlayers**, che possono essere configurati e visualizzati indipendentemente da MapGuide. Essi vanno creati nella sezione 'Layer', delle varie `gwClass` interessate (nell'albero 'Temi e Classi'), ed associati alla `gwMap` desiderata. Essi vengono renderizzati ad ogni apertura mappa, permettono customizzazioni spinte nelle renderizzazione delle varie entità rappresentate in mappa. Se esistono si possono utilizzare anche per avere punti di snap aggiuntivi durante le fasi di editing in mappa. Hanno lo svantaggio che, essendo sempre renderizzati tutti per un dato `BoundingBox` corrente della `gwMap`, in caso di un elevato numero di entità ci potrebbe essere un degrado nelle performance.

Tipologie scheda mappa:

- [Mappa Cartografica](#)
- [Mappa Planimetrica](#)
- [Mappa Cartografica Parzializzata](#)

## Mappa Cartografica

E' la tipologia usata per rappresentare entità distribuite sul territorio, mediante il supporto di mappe cartografiche.

## Gestione Mappa

Nome *	gwCartographicMap
Descrizione	Cartografia
Sistema di Coordinate	EPSG:3857
Tipologia Mappa *	Cartografia
Colore di Sfondo	# FFFFFFF <input type="checkbox"/>

Editor XML Sfondi Cartografici MapGuide Layers (OpenLayers)

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <mode>
3   <mainToolbar>
4     <buttonGroup name='selection' />
5     <buttonGroup name='navigation' />
6     <buttonGroup name='info' />
7     <buttonGroup name='refresh' />
8     <buttonGroup name='report' />
9     <buttonGroup name='googleStreetView' />
10    <buttonGroup name='commandsTab' />
11  </mainToolbar>
12  <tablist>
13    <tab type='layers' name='layers' label='' />
14    <tab type='baseMaps' name='baseMaps' label='' />
15    <tab type='edit' name='edit' label='' />
16    <!--<tabAttribute name='cutCopyPasteToolbar' />-->
17    <tabAttribute name='singleInsertToolbar' />
18    <tabAttribute name='singleMultipleEditToolbar' />
19  </tablist>
20  <properties>
21    <entry key="showScaleLineControl" value="true" />
22    <entry key="showScaleControl" value="true" />
23    <entry key="showMousePositionControl" value="true" />
24    <entry key="startWithMapSwitcherOpened" value="true" />
25  </properties>
26 </mode>
```

↩ Annulla ✖ Elimina ✓ Salva

## Mappa Planimetrica

## Mappa Cartografica Parzializzata

## Versione 4.0.X

Come sopra ma non c'è la parte xml, e le proprietà sono in xml progetto

From: <https://wiki.geowebframework.com/> - GeowebFramework

Permanent link: [https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=gwusermanual:interface:interface:mappe\\_e\\_planimetrie&rev=1606235592](https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=gwusermanual:interface:interface:mappe_e_planimetrie&rev=1606235592)

Last update: 2020/11/24 17:33

