

Configurazione Progetto Geoweb con mappe cartografiche

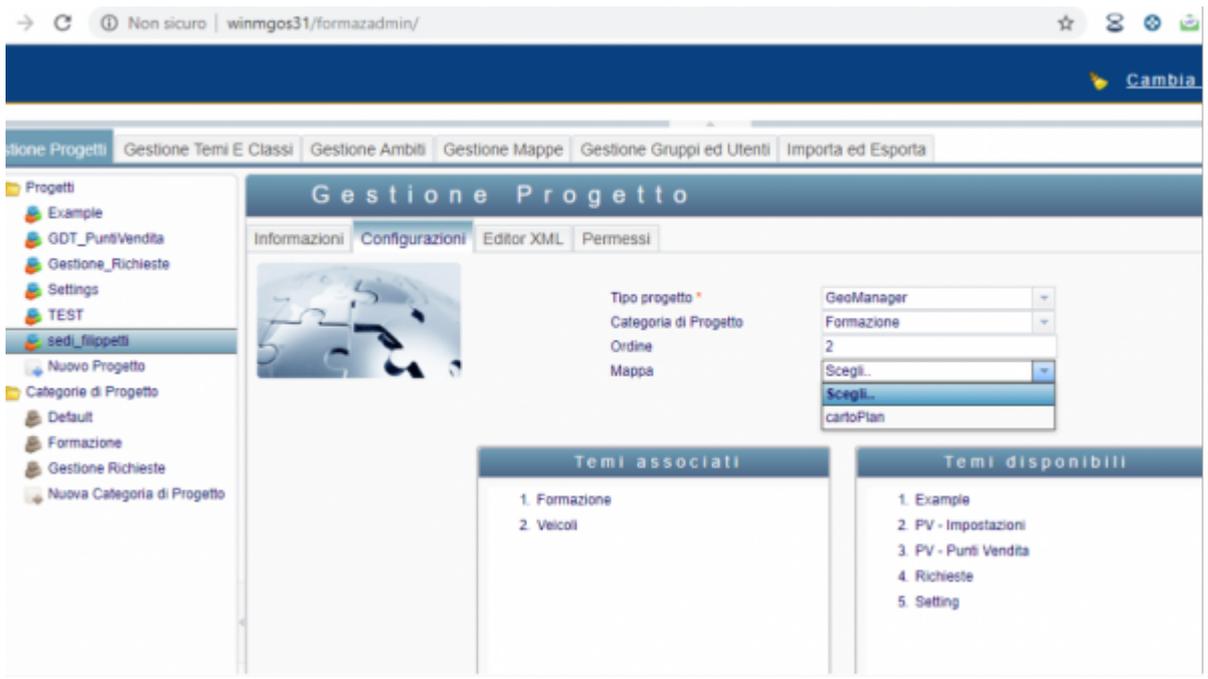
Configurazione in Geoweb Framework

Configurazione del progetto

Il Progetto



Configurazione progetto



Configurazione della mappa

Configurazione della mappa in GW



Configurazione della mappa in GW - wms



Modifica classi e Layer associati

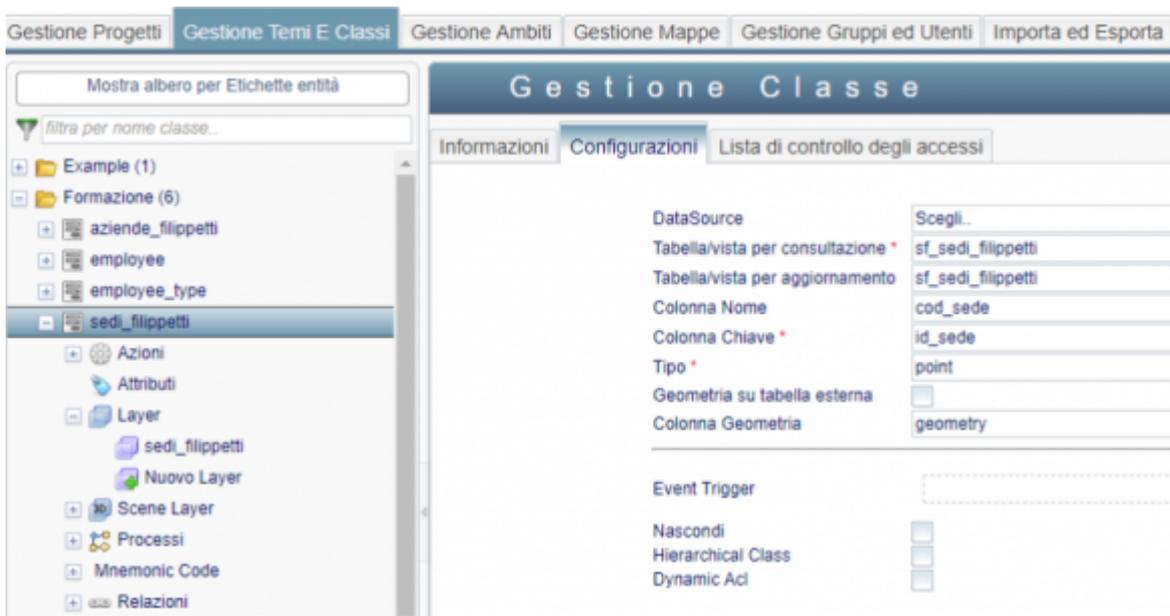
Se vogliamo che la classe configurata su Gw sia collegata ad un layer configurato su MapGuideMaestro, dovremo qui creare un Layer con lo stesso nome del layer presente su Mg

Layer associati



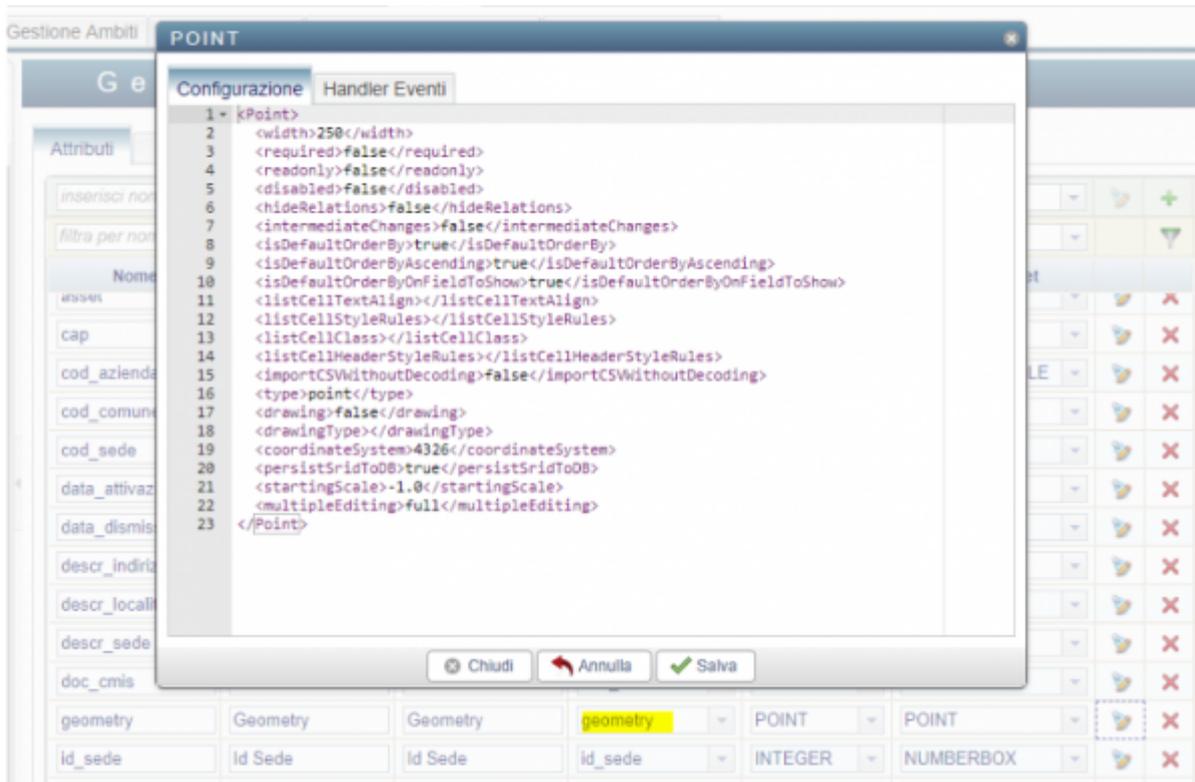
Geometria associata

Se la tabella contiene una colonna geometria, nella configurazione della classe andrà indicato il tipo di geometria e il nome della colonna che la contiene.



Attributo geometrico

Nel relativo attributo va configurato un widget POINT o POLYLINE o POLYGON e va indicato il SR in cui sono lavorate le coordinate (3857,3003,3004,4326, etc...)

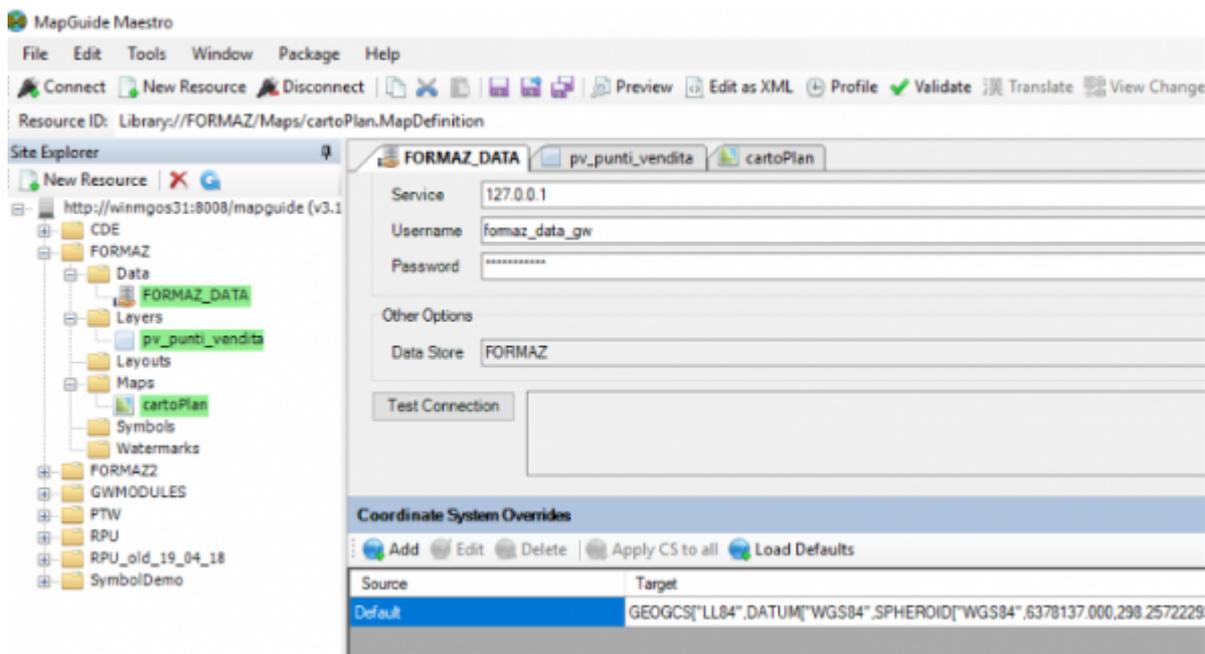


Configurazione in Mapguide Maestro

La gestione dei contenuti cartografici viene demandata a questo client.

La struttura di default è costituita da cartelle:

- Data, in cui si configurano le connessioni alle fonti dati
- Layers, in cui si raccolgono i layer creati dalle fonti dati
- Maps, in cui si salvano i file di mappa (il cui link andrà inserito in Gw) che organizzano i layer, il SR in cui erogare la mappa e la legenda



Configurazione nei contenuti statici della connessione a MGuide

- Nei contenuti statici di Geoweb vanno configurati i parametri di connessione a MapGuide Server.

```
# M A P   G U I D E
#
mgUsername=UserName
mgPassword=password

# B A S E P A T H
#

basePath=file:///C:/Projects/FORMAZ/WEB/
tempPath=C:/projects/FORMAZ/WEB/
mapguide.library.path=Library://FORMAZ
```

Connessione al db

Per collegarsi al database occorre conoscere l'indirizzo del database e le credenziali di connessione a MapGuide Server.

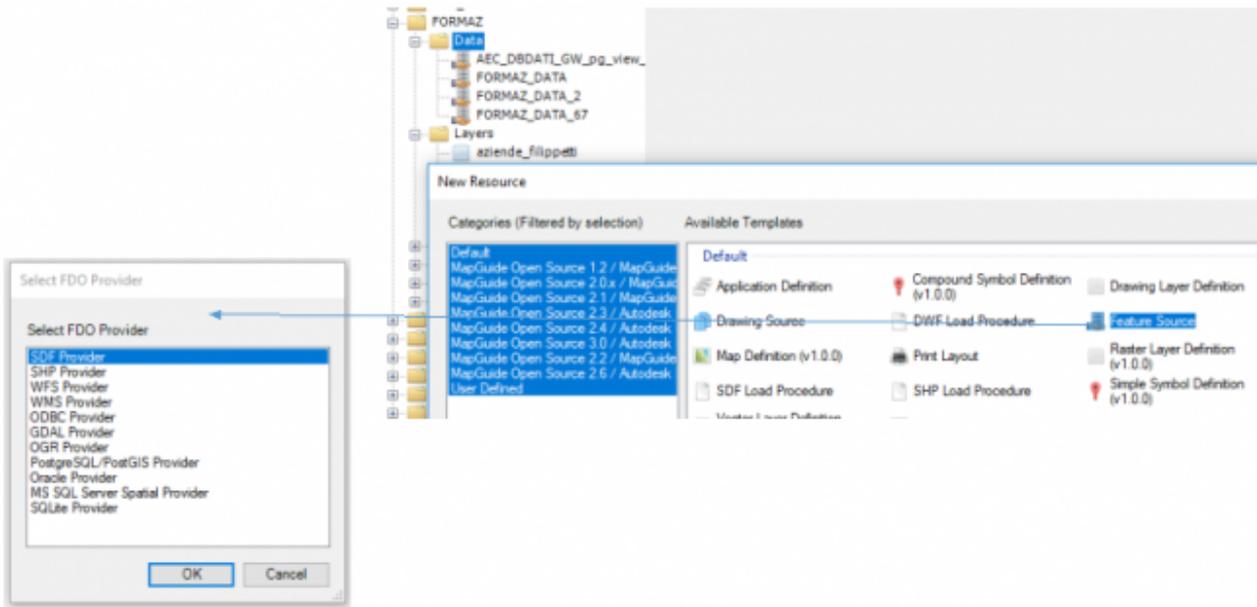
Usare un indirizzo di questo tipo

- http://INDIRIZZO_DB:8008/mapguide/mapagent/mapagent.fcgi

- username
- password

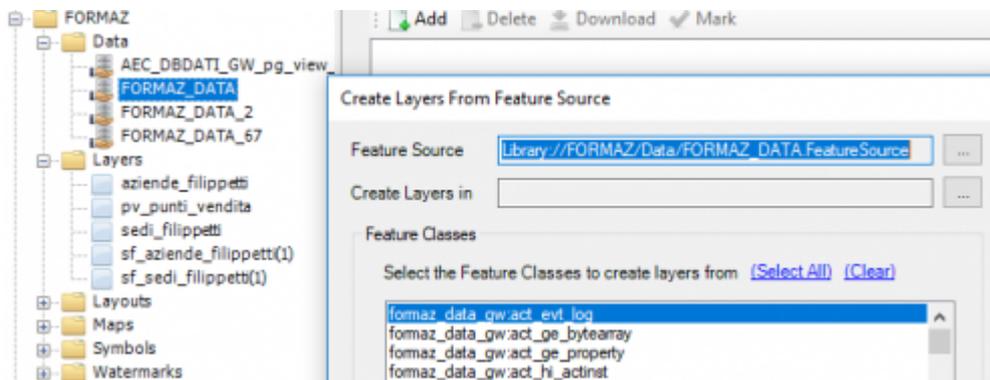
Configurazione fonte dati

- Click destro su «Data» / New Resource
- Feature Source/add
- Configurazione con i parametri necessari



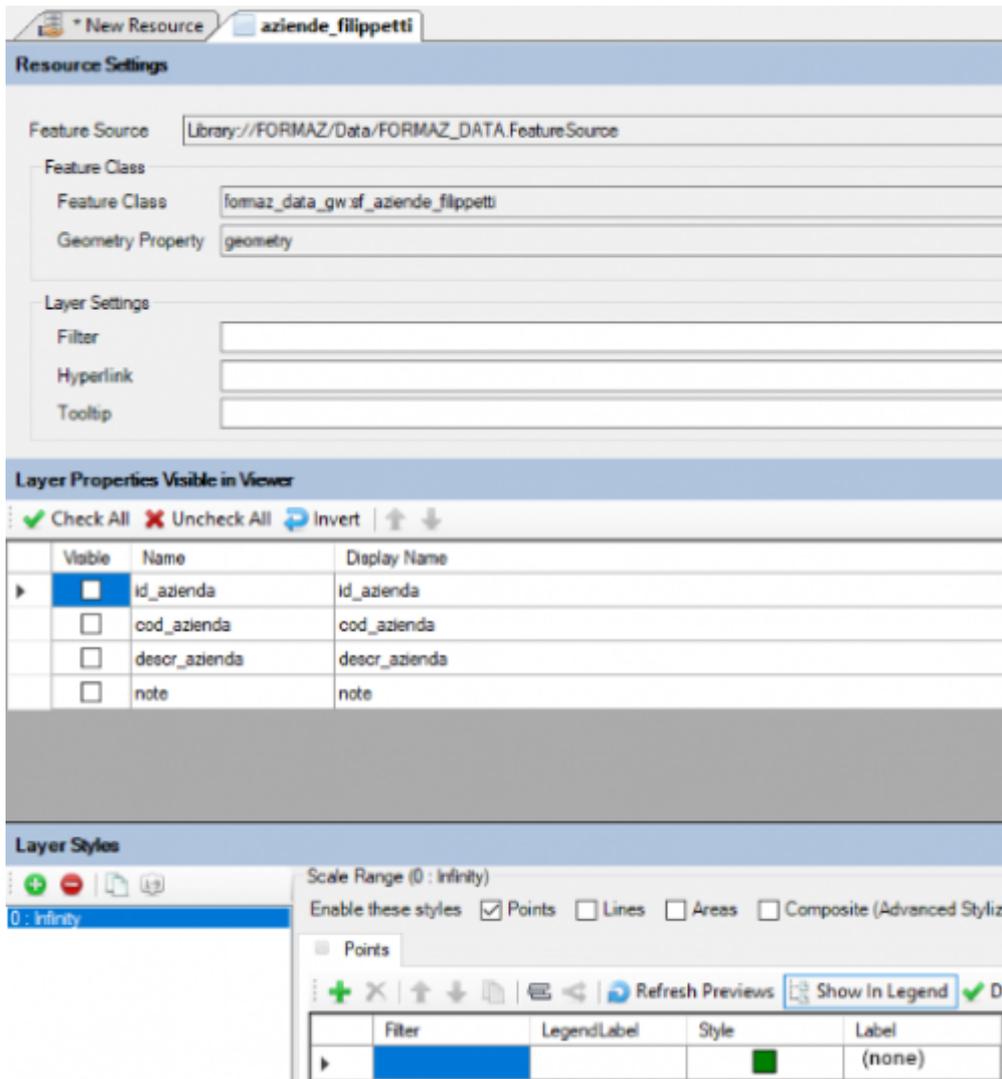
Creazione dei layer

- Click destro su «Data» /Create Layers From Feature Source
- Selezionare il/i layers desiderati
- Selezionare la cartella di destinazione
- Create



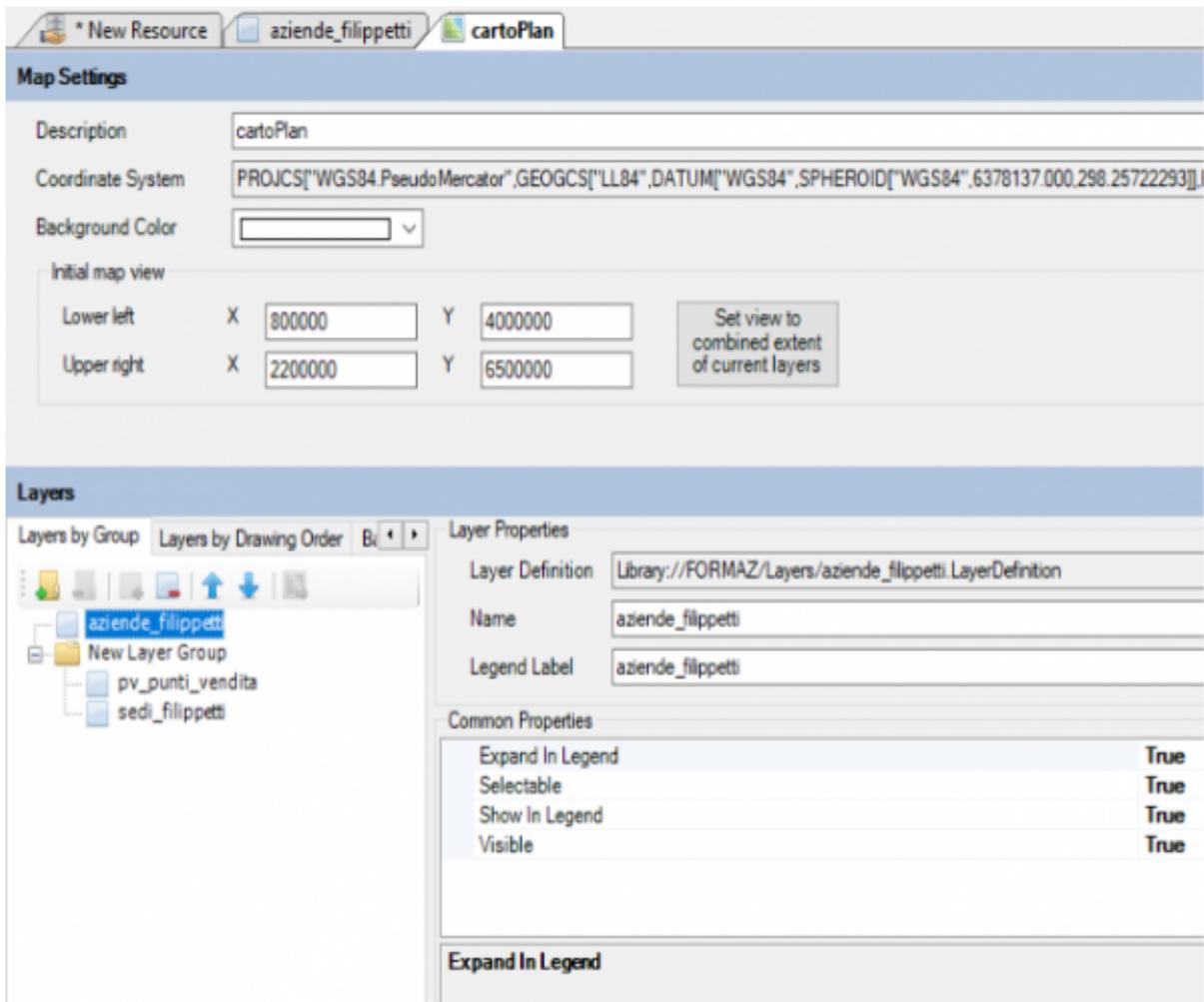
Dopo la creazione, si può modificare il layer

- Sicuramente, va modificato il layer style, abilitando solo il tipo di geometry presente e creando l'opportuna legenda, le scale di visualizzazione ed eventuali filtri



Creazione della mappa da associare

- Click destro su «Maps»/ New Resource
- Map Definition/Add
- Aggiungere i layer con drag&drop
- Settare l'estensione della mappa, manualmente o in automatico a partire dai layer già inseriti
- Configurare le Common Properties
 - Selectable: lo rende interrogabile, occorre ci sia una gwClass configurata come alla slide 1.c
 - Visible: imposta l'accensione del layer all'avvio



Configurazione nel database

- GW supporta connessioni sia in Oracle che PostGreS
- Le tabelle geometriche vengono riconosciute da MG in maniera automatica, a patto di aver:
 - Assegnato una primary key
 - Creato un indice spaziale

Oracle: CREATE INDEX territory_idx ON territories (territory_geom)

INDEXTYPE IS MDSYS.SPATIAL_INDEX

PostGreS (<https://www.postgresql.org/docs/8.1/static/indexes-types.html>)

CREATE INDEX mytable_gix ON mytable

USING gist (geometry);

Oracle

- Per poter visualizzare su mg anche le viste, queste vanno inserite manualmente nella tabella MYFDOCLASS

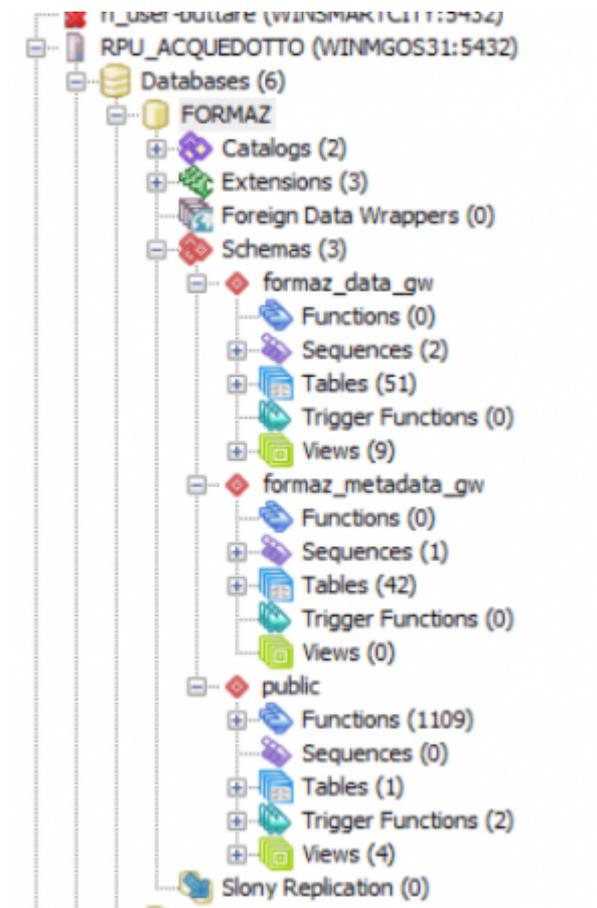
COL	COLUMN_NAME	DATA_TYPE	NULLABLE	DATA_DEFAULT	COLUMN_ID	COMMENTS
1	FDO_UNIQUE_ID	NUMBER(38,0)	Yes	(null)	1 (null)	
2	FDO_ORA_OWNER	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	2 (null)	
3	FDO_ORA_NAME	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	3 (null)	
4	FDO_ORA_GEOMCOLUMN	VARCHAR2(1024 B...)	Yes	(null)	4 (null)	
5	FDO_SPATIALTABLE_OWNER	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	5 (null)	
6	FDO_SPATIALTABLE_NAME	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	6 (null)	
7	FDO_SPATIALTABLE_GEOH...	VARCHAR2(1024 B...)	Yes	(null)	7 (null)	
8	FDO_CLASS_NAME	VARCHAR2(256 BYTE)	Yes	(null)	8 (null)	
9	FDO_SRID	NUMBER	Yes	(null)	9 (null)	
10	FDO_DIMINFO	SDO_DIM_ARRAY	Yes	(null)	10 (null)	
11	FDO_CS_NAME	VARCHAR2(256 BYTE)	Yes	(null)	11 (null)	
12	FDO_WKTEXT	VARCHAR2(2046 B...)	Yes	(null)	12 (null)	
13	FDO_LAYER_GTYPE	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	13 (null)	
14	FDO_SEQUENCE_NAME	VARCHAR2(64 BYTE)	Yes	(null)	14 (null)	
15	FDO_IDENTITY	VARCHAR2(1024 B...)	Yes	(null)	15 (null)	
16	FDO_SDO_ROOT_MBR	SDO_GEOMETRY	Yes	(null)	16 (null)	
17	FDO_POINT_X_COLUMN	VARCHAR2(128 BYTE)	Yes	(null)	17 (null)	
18	FDO_POINT_Y_COLUMN	VARCHAR2(128 BYTE)	Yes	(null)	18 (null)	
19	FDO_POINT_Z_COLUMN	VARCHAR2(128 BYTE)	Yes	(null)	19 (null)	
20	FDO_SPATIAL_CONTEXT	VARCHAR2(128 BYTE)	Yes	(null)	20 (null)	

COL	FDO_SEQ...	FDO_ORA_OWNER	FDO_ORA_NAME	FDO_ORA_GEOM...	FDO_SPATIALTABL...	FDO_SPATIALTABLE_NAME	FDO_SPA...	FDO_CLASS_NAME	FDO_LAYER_GTYPE	FDO_IDE...	FDO_POL...	FDO_POL...	FDO_POL...
1	9	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_URB_PIASI_ATTIVATIVI	GEOMETRY	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_URB_PIASI_ATTIVATIVI	GEOMETRY	VIEW_URB_PIASI_...	MULTIPOLYGON	PV_SEQU...	(null)	(null)	(null)
2	2	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_PUNTI_FIDUCIALI	GEOMETRY	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_PUNTI_FIDUCIALI	GEOMETRY	VIEW_PUNTI_FIDU...	POINT	PV_SEQU...	(null)	(null)	(null)
3	1	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_FF_MOTUE_DISTANZE	GEOMETRY	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_FF_MOTUE_DISTANZE	GEOMETRY	VIEW_FF_MOTUE_0...	LINE	PV_SEQU...	(null)	(null)	(null)
4	19	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_F055_URB_ZONE_OROGNEZE	GEOMETRY	DEMO_DBIV30_ESC	VIEW_F055_URB_ZONE_OROGNEZE	GEOMETRY	VIEW_F055_URB_2...	POLYGON	PV_SEQU...	(null)	(null)	(null)

Postgres

- Su PostGreS è più complicato, in quanto MG necessita di un file .xml di configurazione in cui siano mappate le viste da cui vogliamo creare i layer.
- Per creare questo file occorre utilizzare FDO Toolbox, collegarsi al DB e passare in Edit Data Store.
- Per ogni vista va assegnata la Identity Properties (la primary key) e al termine ESPORTARE il file xml ottenuto.

NON SALVARE NIENTE ALTRO, altrimenti il DB viene modificato



PostGreS/Progetto .xml

- Sulla fonte dati, in fase di creazione si può inserire il file .xml appena ottenuto.
- In questo modo vengono mappate anche le viste create sul db
- NB. A causa di un bug di Mapguide Maestro NON è possibile modificare il Configuration Document dopo aver creato la risorsa; quindi OGNI VOLTA che si aggiunge una vista occorre ricreare il file xml e la fonte dati.
- PS. Si possono facilmente ripuntare i layer in precedenza creati alla nuova fonte dati

Riepilogo

- Si creano le tabelle nel db (o le viste, con gli opportuni accorgimenti) e i relativi indici spaziali e primary key;
- Si creano i layer su mg e si crea una mappa che verrà richiamata in gw;
- Si copia l'url della mappa in gw in «gestione mappe>mappe Mapguide;
- Si associa la mappa creata al progetto;
- Si associano i layer alle classi per permetterne la selezionabilità in mappa

From:
<https://wiki.geowebframework.com/> - **GeowebFramework**

Permanent link:
<https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=gwtipstricks:idxipstricks:tutorialconfigmappecartografiche>

Last update: **2019/11/06 09:42**

