

Creazione di un progetto da template, customizzazione e produzione dei WAR

Utilizzando questa procedura, è possibile creare autonomamente i file WAR di cui si ha necessità partendo da un template già esistente su Artifactory.

E' vivamente consigliato, anche se non mandatorio, che tale procedura venga attuata nelle folder appositamente predisposte nella versione locale del *Repository di Commessa*, [descritto qui](#).

Prima di procedere, ci si deve assicurare di aver installato nel proprio pc sia Apache Maven ([Installazione di Maven](#)) sia Git ([Installazione di Git](#)).

Passaggio 1: Generazione della folder del progetto maven (esecuzione del file makeproj*.bat)

Procedura

La prima cosa da fare per creare un progetto di base nel proprio pc cliccare sul seguente link e avviare il download della cartella ZIP

makeproj-4.6.x.zip

(oppure

makeproj.zip

, per le versioni precedenti alla 4.6.X). Dopo aver decompresso makeproj-4.6.x.zip, salvare il file makeproj-4.6.x.bat nella cartella del repository di prodotto/commessa. Step:

- doppio click su makeproj-4.6.x.bat
- inserire il nome del nuovo progetto maven da generare. Es: **mvn_project_name**
- inserire la versione di GeowebFramework, scelta tra quelle disponibili su Artifactory Es: **4.6.0-SNAPSHOT, 4.4.19, 4.4.19-HOTFIX**

La finestra di *shell* mostrerà l'avanzamento del download.



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
*****
**
**  GENERAZIONE PROGETTO STANDARD GEOWEB FRAMEWORK  **
**
*****
disponibile dalla versione 4.4.2
author mbt
```

Alla fine del processo, la finestra si chiuderà automaticamente e si avrà una cartella con il nome del progetto (cioè quello inserito precedentemente in makeproj.bat) che conterrà tutti i file di configurazione con setting di base.

Il file makeproj*.bat, quindi, è utilizzato **una tantum**, cioè solo nella fase iniziale della creazione del nuovo progetto.

Passaggio 2: Personalizzazione dei file di configurazione

La prima operazione da fare è intervenire sul file **pom.xml**:

- verificare la **<com.geowebframework.version>** di GeowebFramework (che deve coincidere con quella usata nel makeproj.bat)
- dichiarare le **<dependency>** da utilizzare, comprensive di versionamento:

```
<dependency>
  <groupId>com.geowebframework</groupId>
  <artifactId>ispplugin</artifactId>
  <version>1.0.0</version>
</dependency>
```

In aggiunta, devono essere eventualmente modificati anche alcuni file di configurazione. In particolare, nel percorso `[nome_progetto]\src\main\resources\` ci sono:

- Il file **configuration.properties**, che raccoglie tutti i dati configurabili del progetto, che rappresentano entità costanti, come ad esempio i dati di accesso al database; anche in questo caso, ogni parametro è memorizzato come una coppia di stringhe, una contiene il nome del parametro (cioè la chiave) e l'altra memorizza il valore.
- Il file **log4j2.properties** (**log4j.properties**, pre 4.6.x), che contiene tutte le informazioni (codificate come coppie chiave-valore) necessarie alla scrittura dei log di Maven. Il log, infatti, è uno strumento molto utile che va configurato nel modo corretto: esso raccoglie gli output dei diversi processi e, analizzando questi output, permette di capire cosa è accaduto in caso di errori.
- Il file **remapConfiguration.properties** che ha lo scopo di mappare i nomi delle proprietà all'interno del **configuration.properties** con nomi di variabili d'ambiente o di sistema.
- Il file **webconfig.ini** che serve per alcune configurazioni della piattaforma Mapguide.

Invece, nel percorso `[nome_progetto]\src\main\webapp\WEB-INF\` si trovano:

- Il **dispatcher-servlet.xml**, che serve da controller per le applicazioni web basate su Spring. Il contenuto è standard, ma, in particolari ambienti, alcuni tag non vengono usati e devono essere cambiati.
- Il file **web.xml**, che descrive l'esecuzione dell'applicazione web e contiene configurazioni per l'accesso ai database. Utile per configurare quale spring-security.xml utilizzare
- Infine, il file **spring-security.xml**, che raccoglie informazioni di autenticazione e di connessione al metadata-source.

Le modifiche apportate ai vari file dipendono dal progetto, ma anche dall'ambiente in cui il progetto deve essere utilizzato.

Note war versioni 4.5.x

Le versione 4.5.0-SNAPSHOT era, secondo corrette politiche aziendali, destinata solo allo sviluppo. Logiche di commessa hanno portato di fatto all'utilizzo di questa versione. Il dispiegamento sui clienti ha forzato anche il relativo versionamento: 4.5.1, 4.5.2, etc.. Per le versioni 4.5.X **non è stato prodotto uno specifico makeproj.bat**. In attesa di uno specifico, la prassi da seguire è utilizzare

il **makeproj.bat** precedente, avendo cura di modificare lo `spring-security.xml` in alcune parti

dentro il tag

```
<http auto-config="true" use-expressions="true" disable-url-rewriting="true">
...
</http>
```

va aggiunta la parte:

```
<intercept-url pattern="/resources/#{
T(com.geowebframework.metadataservice.registry.GwReleaseInfos).getRevision()
}/fontawesome/**" access="permitAll" /> <!--issue #509-->
<intercept-url pattern="/resources/#{
T(com.geowebframework.metadataservice.registry.GwReleaseInfos).getRevision()
}/images/favicon.png" access="permitAll" />
<intercept-url pattern="/resources/#{
T(com.geowebframework.metadataservice.registry.GwReleaseInfos).getRevision()
}/images/${images.login.form.logo:gw4_enterprise.png}" access="permitAll" />
<intercept-url pattern="/resources/#{
T(com.geowebframework.metadataservice.registry.GwReleaseInfos).getRevision()
}/${images.IndexBackground:IndexBackground.jpg}" access="permitAll" />
```

immediatamente sotto la parte:

```
<intercept-url pattern="/resources/#{
T(com.geowebframework.metadataservice.registry.GwReleaseInfos).getRevision()
}/icons/**" access="permitAll" />
```

Senza il fix potrebbe comparire navigando la schermata:

```
/*!
 * Font Awesome Free 6.2.0 by @fontawesome - https://fontawesome.com
 * License - https://fontawesome.com/license/free (Icons: CC BY 4.0, Fonts: SIL OFL 1.1, Code: MIT License)
 * Copyright 2022 Fonticons, Inc.
 */
.fa {
  font-family: var(--fa-style-family, "Font Awesome 6 Free");
  font-weight: var(--fa-style, 900); }

.fa,
.fa-classic,
.fa-sharp,
.fas,
.fa-solid,
.far,
.fa-regular,
.fab,
.fa-brands {
  -moz-osx-font-smoothing: grayscale;
  -webkit-font-smoothing: antialiased;
  display: var(--fa-display, inline-block);
  font-style: normal;
  font-variant: normal;
  line-height: 1;
  text-rendering: auto; }

.fas,
.fa-classic,
.fa-solid,
.far,
.fa-regular {
  font-family: 'Font Awesome 6 Free'; }

.fab,
.fa-brands {
  font-family: 'Font Awesome 6 Brands'; }

.fa-1x {
  font-size: 1em; }

.fa-2x {
  font-size: 2em; }

.fa-3x {
  font-size: 3em; }
```

Passaggio 3: produzione del WAR

Terminate tutte le operazioni di configurazione e personalizzazione del progetto maven, bisogna assicurarsi di avere sotto la cartella dell'ambiente specifico, a seconda dell'OS, uno dei seguenti file:

- makegwar.bat (Window)
- makegwar.sh (Linux)

[E' possibile fare il download della seguente cartella compressa, che li contiene entrambi:](#)

makegwar.zip

Doppio click per eseguire il file. Si aprirà una finestra di *shell* che mostrerà l'avanzamento dell'operazione. Al termine della procedura, nella finestra verrà riportato un messaggio di successo se tutto è andato a buon fine, oppure un messaggio di errore in caso di eventuali problemi. Il file WAR viene automaticamente salvato all'interno di **mvn_project_name/target**.

From:

<https://wiki.geowebframework.com/> - **GeowebFramework**

Permanent link:

https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=custom:produzione_war_da_progetto_template_custom&rev=1669819569

Last update: **2022/11/30 15:46**

