

—MapLayout2D— -PLUGGABILITY-

Guida rivolta agli sviluppatori. Questa guida permette di rendere disponibili, qual'ora il plugin fosse presente nell'ambiente deployato, delle funzionalità aggiuntive che possono essere configurate, gwMap per gwMap, nell'apposita sezione del webadmin (vedi apposita guida)

Un primo meccanismo di pluggabilità dell'OIMapWidget (LEGACY), che verrà descritto in fondo, è presente fin dalla versione 4.0.0. Dalla versione 4.5.0 e successive è stato introdotto un ulteriore meccanismo di plugin, sulla falsa riga del 3D. Di base, nell'xml del gwMap si possono configurare (rendere o meno visibili) le seguenti entità: • ButtonGroup (gruppo di bottoni), in genere omogenei per ambito d'azione ('selection', 'navigation', 'info', etc..) • Tab, fra quelli disponibili di default, e quelli introdotti da eventuali plugin

Tipicamente un plugin di geoweb per il MapLayout2D può: 1. aggiungere un ButtonGroup (gruppo di bottoni) alla toolbar ed aggiungerci contestualmente uno o più mapCommand (comandi-mappa) 2. aggiungere una tipologia di TAB a quelle disponibili 3. registrare un marker, gestito con varie convenzioni, per l'esecuzione di codice in hook-point, utili a predisporre funzionalità usate nel plugin

Queste operazioni partono sempre lato java, tipicamente in un [pluginName]initializerService.class, dentro un metodo annotato @PostConstruct, eseguito all'avvio del framework.

```
@PostConstruct
    public void init(){
        try {

//registering resurces
            gwRegistry.addJsResource("debug/customDojo/pluginCommands.js");

            gwRegistry.addCssResource("css/furniture/gwPlugin.css");

//adding mapCommand button in a buttonGroup
            ArrayList<String> twoDSelectionButtonList = new
ArrayList<String>();
            twoDSelectionButtonList.add("CustomPluginCommand");
            registerTwoDMainToolbarButtons(twoDSelectionButtonList,
"pluginCommandSection");

//in aim to evaluate pluginLayout2DPlugin.jsp (es: tooltip
handling)
            gwRegistry.registerTwoDPlugin("plugin");

//adding custom tab
            List<String> tabList = new ArrayList<String>();
            tabList.add("pluginTab");
            gwRegistry.registerTwoDTabList(tabList);

        }catch(java.lang.Throwable e){
            log.error(e.getMessage(), e);
            throw new RuntimeException(e);
        }
    }
```

1 AGGIUNGERE BUTTON-GROUP E RELATIVI MAP-COMMAND ALLA TOOLBAR Nel [pluginName]initializerService.java registrare ButtonGroup e commandList:

```
ArrayList<String> twoDSelectionButtonList = new ArrayList<String>();
```

```
twoDSelectionButtonList.add("CustomPluginCommand");  
registerTwoDMainToolbarButtons(twoDSelectionButtonList,  
"pluginCommandSection");
```

CustomPluginCommand è tipicamente definito in un file javascript "debug/customDojo/pluginCommands.js", registrato sempre nell' [pluginName]initializerService. java, con eventualmente le sue risorse css con i soliti meccanismi generali dei plugin in geoweb. Esempio pluginCommands.js:

```
require([
```

```
'dojo/topic',  
'customDojo/map/OLMapWidget',  
gwContextPath+'/resources/'+gwRevision+'/debug/customDojo/map/plugin/GwCustomPlugin.js' //this way it works even with useCompressedImports=true
```

```
], function(topic, OLMapWidget, Furniture){
```

```
//do nothing, simply require plugin to add to OLMapWidget
```

```
});
```

```
/** * FURNITURE COMMAND */ require([
```

```
['dojo/_base/declare', 'dojo/ready',  
gwContextPath+'/resources/'+gwRevision+'/importPath'+customDojo/map/mapCommands.js'],
```

```
function(declare, ready){
```

```
    ready(function(){
```

```
        console.log('pluginCommands');
```

```
        var doDeclare = function(){
```

```
            console.log('pluginCommands - doDeclare()');
```

```
            //Dummy mapCommand
```

```
            declare('CustomPluginCommand', MapCommand, {
```

```
                name: 'CustomPluginCommand',
```

```
                iconClass: 'iconDone',
```

```
                exclusive: false,
```

```
                category: 'edit-custom-plugin,
```

```
                buttonType: 'CommandButton',
```

```
                execute: function(/*Object*/ params){
```

```
                    console.log('CustomPluginCommand \''+this.name+'\' -
```

```
execute()');
```

```
                    this.inherited(arguments);
```

```
                    var that = this;
```

```
                    var olMapWidget = this._map.olMapWidget;
```

```

        //TODO
    }
    });
}

```

```

    if(window['MapCommand']!=null){
        doDeclare();
    }else{
        var handle = window.setInterval(function(){
            if(window['MapCommand']!=null){
                window.clearInterval(handle);
                doDeclare();
            }
        }, 0);
    }
});
}

```

); 2 AGGIUNGERE TAB A QUELLI DISPONIBILI Nel [pluginName]initializerService.class registrar ButtonGroup e commandList:

```
List<String> tabList = new ArrayList<String>();
```

```

tabList.add("pluginTab");
gwRegistry.registerTwoDTabList(tabList);

```

La lista di tutti i tab registrati viene elaborata nel jsp della scheda mappa così:

```

<c:forEach items="${tabList}" var="tab"> <jsp:include
page="/layout2D/tab/${tab.type}.html?tabName=${tab.name}&tabLabel=${tab.label}&tabIcon=${
tab.icon}&tabIcon16=${tab.icon16}&tabIcon32=${tab.icon32}"> </jsp:include> </c:forEach>

```

Deve quindi essere previsto nel plugin un qualche XController.java, come da esempio:

```
@RequestMapping("layout2D/tab/pluginTab")
```

```

public ModelAndView pluginTabMAV(
    @RequestParam(value="tabName", required=false) String tabName,
    @RequestParam(value="tabLabel", required=false) String tabLabel,
    @RequestParam(value="tabIcon", required=false) String tabIcon,
    @RequestParam(value="tabIcon16", required=false) String tabIcon16,
    @RequestParam(value="tabIcon32", required=false) String tabIcon32,
    Locale locale
) throws JsonProcessingException{
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView("layout2D/tab/pluginTab");
    GwLogMessageBuilder gwLogMessageBuilder = new GwLogMessageBuilder()
        .info()
        .forJava()
        .setLogger(log)
        .addMessage("PluginController - pluginTabMAV ()")
        .addIncomingParamMapEntry("tabName", "tabName")

```

```
.addIncomingParamMapEntry("tabLabel", "tabLabel")
.addIncomingParamMapEntry("tabIcon", "tabIcon")
.addIncomingParamMapEntry("tabIcon16", "tabIcon16")
.addIncomingParamMapEntry("tabIcon32", "tabIcon32");
try{
    modelAndView.addObject("tabName", tabName);
    modelAndView.addObject("tabLabel",
gwmDictionaryServiceImpl.selectValueByKeyAndLang(tabLabel, locale));
    modelAndView.addObject("tabIcon", tabIcon);
    modelAndView.addObject("tabIcon16", tabIcon16);
    modelAndView.addObject("tabIcon32", tabIcon32);
}catch(Exception e){
    if(gwLogMessageBuilder!=null)
        gwLogMessageBuilder.error().setThrowable(e);
    throw e; //throwing e is optional
}finally{ //always executed
    if(gwLogMessageBuilder!=null)
        gwLogService.logMessage(gwLogMessageBuilder.build());
}
return modelAndView;
}
```

E relativo jsp, come da esempio (qui il contenuto del tab è gestito da un apposito componente customDojo):

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ taglib prefix="spring" uri="http://www.springframework.org/tags"%> <%@ taglib prefix="c"
uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core"%> <%@ taglib prefix="fn"
uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/functions"%>

<head> <c:set var="context" value="<%=request.getContextPath()%>" />
<spring:message code="map.plugin.pluginLabel" var="pluginLabel"
javaScriptEscape="true"/> <script type="dojo/require"> registry:
'dijit/registry', topic: 'dojo/topic', query: 'dojo/query', Furniture:
'${context}/resources/'+gwRevision+'/debug/customDojo/map/plugin/GwPlugin.js'
</script> </head> <body class="claro"> <div data-dojo-
type="customDojo.map.plugin.GwPlugin" data-dojo-props=" sectionType:
'gw_plugin', tabName: '${tabName}', tabIcon: '${tabIcon}', tabIcon16:
'${tabIcon16}', tabIcon32: '${tabIcon32}' " > <script type="dojo/method">
this.title = '${not empty tabLabel ? fn:escapeXml(tabLabel) : pluginLabel}';
//optional stuff below <c:if test="${not empty
tabToAttributeListMapJSON}"> this.tabToAttributeListMap =
${tabToAttributeListMapJSON}; </c:if> <c:if test="${not empty
commandNameMapJSON}"> this.commandNameMap = ${commandNameMapJSON}; </c:if>
<c:if test="${not empty param.mapLayoutId}"> this.mapLayout =
${param.mapLayoutId}; this.mapLayoutId = '${param.mapLayoutId}'; </c:if>
<c:if test="${not empty param.oLMapWidgetId}"> this.oLMapWidget =
${param.oLMapWidgetId}; this.oLMapWidgetId = '${param.oLMapWidgetId}';
</c:if> </script> </div> </body>
```

A determinare il contenuto del tab sarà di fatto customDojo/map/plugin/GwPlugin.js 1 REGISTRARE PLUGIN MARKER PER HOOKPOINT

Nel [pluginName]initializerService.class registrar ButtonGroup e commandList:

in aim to evaluate furnitureLayout2DPlugin.jsp (tooltip handling)

gwRegistry.registerTwoDPlugin("furniture"); Per ogni plugin-marker, all'apertura del MapLayout2D, vengono in automatico importati i javascript, con nome e path seguenti il pattern: <c:forEach items="{pluginList}" var="plugin"> {plugin}Commands:

'\${context}/resources/'+gwRevision+'/debug/customDojo/\${plugin}Commands.js', </c:forEach>

Questo è un meccanismo di import js parallelo al registrare le risorse sul

[pluginName]initializerService. Inoltre, per ogni plugin-marker, viene eseguito uno script

"dojo/method" relativo al widget customDojo/map/MapLayout <c:forEach items="{pluginList}" var="plugin"> <script type="dojo/method"> <jsp:include page="/\${plugin}Layout2DPlugin.html"></jsp:include> </script> </c:forEach>

Qui si riesce, predisponendo un apposito controller ad

eseguire codice javascript, ed altre possibili inizializzazioni JSTL, presenti su un .jsp fornito dal plugin

stesso. Controller di supporto @RequestMapping(value = "furniture"+"Layout2DPlugin") public

ModelAndView furnitureLayout2DPlugin(Locale locale){ ModelAndView modelAndView = new

ModelAndView("furnitureLayout2DPlugin"); return modelAndView; } File .jsp, coordinato con il

controller (jsp/pluginLayout2DPlugin.jsp) <%- This code will to be executed inside a

customDojo/map/MapLayout <script type="dojo/method"></script> -%> <spring:message

code="map.plugin.myLabel " var="myLabel" javaScriptEscape="true"/> var doStuff = function(){

if(CustomPluginCommand) CustomPluginCommand.prototype._my_prop_label =

'\${fn:escapeXml(myLabel)}'; }; if(window['FurniturePluginCommand']!=null){ doStuff(); }else{ var

handle = window.setInterval(function() { if(window[CustomPluginCommand]!=null){

window.clearInterval(handle); doStuff(); } }, 0); } window['plugin_globallyAvailableLabel] =

'\${myLabel}'; Qui, per esempio, assegnano un label localizzata al CustomPluginCommand, che potrà

essere usata al suo interno. La stessa label è anche messa resa disponibile nel namespace globale

Rimane il fatto che siamo nel dojo/method del MapLayout e possiamo eseguire tutta una serie di cose,

in base alle necessità MECCANISMO DI PLUGIN LEGACY Si tratta di un meccanismo precedente alla

revisione del componente MapLayout2D. E' ancora pienamente supportato, e lavora in parallelo a

quello precedentemente descritto. E' reso pluggabile il componente customDojo.map.OLMapWidget.

Funziona in maniera molto simile al meccanismo di plugin della griglia dojo.grid.EnhancedGrid

(al quale è stata solo tolta la gestione specifica dei meccanismi della griglia). Ad essere stata

mantenuta è la possibilità di • avere punti di intervento multipli dove opera il widget: • onPreInit,

prima del postCreate del OLMapWidget (solo con parametro preInit==true) • onPostInit, dopo del

postCreate del OLMapWidget (solo con parametro preInit==false) • onStartUp, allo startup

OLMapWidget, è quello dove di norma verrà fatto il grosso delle modifiche apportate dal plugin o

aggiungendo tasti o sovrascrivendo funzioni tramite prototype o etc.. • la possibilità di collegarsi, alla

creazione del plugin, a specifici eventi o invocazioni di metodo lanciati dall'oggetto pluggato

(OLMapWidget), e fare azioni ad hoc • e la possibilità di registrare plugin che a loro volta dipendono

*da altri plugin, e risolvere coerentemente le dipendenze: olMapWidget.registerPlugin(
customDojo.map.plugins.PluginExample, full class name of a plugin {"preInit": false, "dependency":*

["aaa_bbb"]} properties); properties: - "preInit": boolean, whether a plugin should be created before

EnhancedGrid.postCreate(), false by default (plugins are created after EnhancedGrid.postCreate()). -

"dependency": array or string, plugin(s) indicated by "dependency" will be created before the current

one. Note: recursive cycle dependencies are not supported e.g. following dependency is invalid:

pluginA → pluginB → pluginA I plugin vengono registrati in automatico all OLMapWidget alla sola

richiesta fatta tramite require. Anche su EnhancedGrid i plugin si autoregistrano alla sola richiesta con

require, ma in più vanno esplicitamente abilitati popolando adeguatamente la variabile plugins di ogni

nuova istanza di EnhancedGrid. (ex: plugins: {indirectSelection: true} Cio' puo essere fatto in

*automatico alla registrazione semplicemente sovrascrivendo registerPlugin() registerPlugin:
function(clazz, props){ added part*

```
//autoaddind registered plugin
if(!this.plugins) this.plugins = {};
this.plugins[clazz.prototype.name] = true;
_PluginManager.registerPlugin(clazz, props);
}
```

Esempio Implementazione PLUGIN Mettiamo di voler creare ex novo, il plugin PluginExample, definito magari su un plugin di geoweb. define([

```
"dojo/_base/declare",
"dojo/_base/lang",
"customDojo/map/OLMapWidget",
"../_Plugin"
```

], function(declare, lang, OLMapWidget, _Plugin){

```
var PluginExample = declare("customDojo.map.plugins.PluginExample", _Plugin,
{
  // summary:
  // name: String
  //      plugin name
  name: "pluginExample",
  constructor: function(olMapWidget, args){
    // summary:
    //      See constructor of dojox.grid.enhanced._Plugin.
    this.olMapWidget = olMapWidget;
    this.nls = nls;
    args = this.args = lang.isObject(args) ? args : {};
    //eventually use args
    // ...
    //eventually connect to olMapWidget function
    //this.connect(olMapWidget, "olMapWidgetFunctionName",
function(obj){
  //      ...
  //});
},
onPreInit: function(){
  //add if needed
},
onPostInit: function(){
  //add if needed
},
onStartUp: function(){
  //add if needed
  //TODO
}
}
```

```
});  
//registering plugin  
var props = null; //Object, optional  
OLMapWidget.registerPlugin(PluginExample, props);  
//ex:  
//olMapWidget.registerPlugin(customDojo.map.plugins.PluginExample  
/*definition of a plugin*/, {"preInit": false, "dependency": ["aaa_bbb"]}  
/*properties*/)  
return PluginExample;  
  
});
```

From:
<https://wiki.geowebframework.com/> - **GeowebFramework**

Permanent link:
https://wiki.geowebframework.com/doku.php?id=custom:development_creazione_plugin_maplayout2d&rev=1606123611

Last update: **2020/11/23 10:26**

